

INSTALACION Y CONFIGURACION WINAMP +SHOUTCAST

Para tener una radio en Internet es necesario contar con 4 partes:

- Una fuente de audio (El audio de la radio que se conecta con un cable a la entrada de audio del equipo transmisor).
- Un Transmisor (Una computadora conectada a Internet, la cual enviara el audio hacia el servidor).
- Un Servidor (Es el que recibe la señal del transmisor y la retransmite a cada oyente ya que este tiene la capacidad de hacerlo debido a su alta velocidad de conexión a Internet)
- Los Clientes (Son los oyentes o usuarios finales del sistema)

Vale aclarar que la fuente de audio y el transmisor puede ser la misma PC.

Instalacion de Software (programas) necesarios para transmitir

UD debe instalar el software necesario en la computadora que usara como transmisor, para ellos debe descargar e instalar los siguientes programas:

http://www.super-hosting.com.ar/radio/winamp533_full_bundle_emusic-7plus.exe

Para instalar este programa, una vez guardado en su Pc, solo debe hacer doble clic sobre este y seguir las instrucciones por defecto.

Luego debe descargar e instalar:

<http://www.super-hosting.com.ar/radio/shoutcast-dsp-1-9-0-windows.exe>

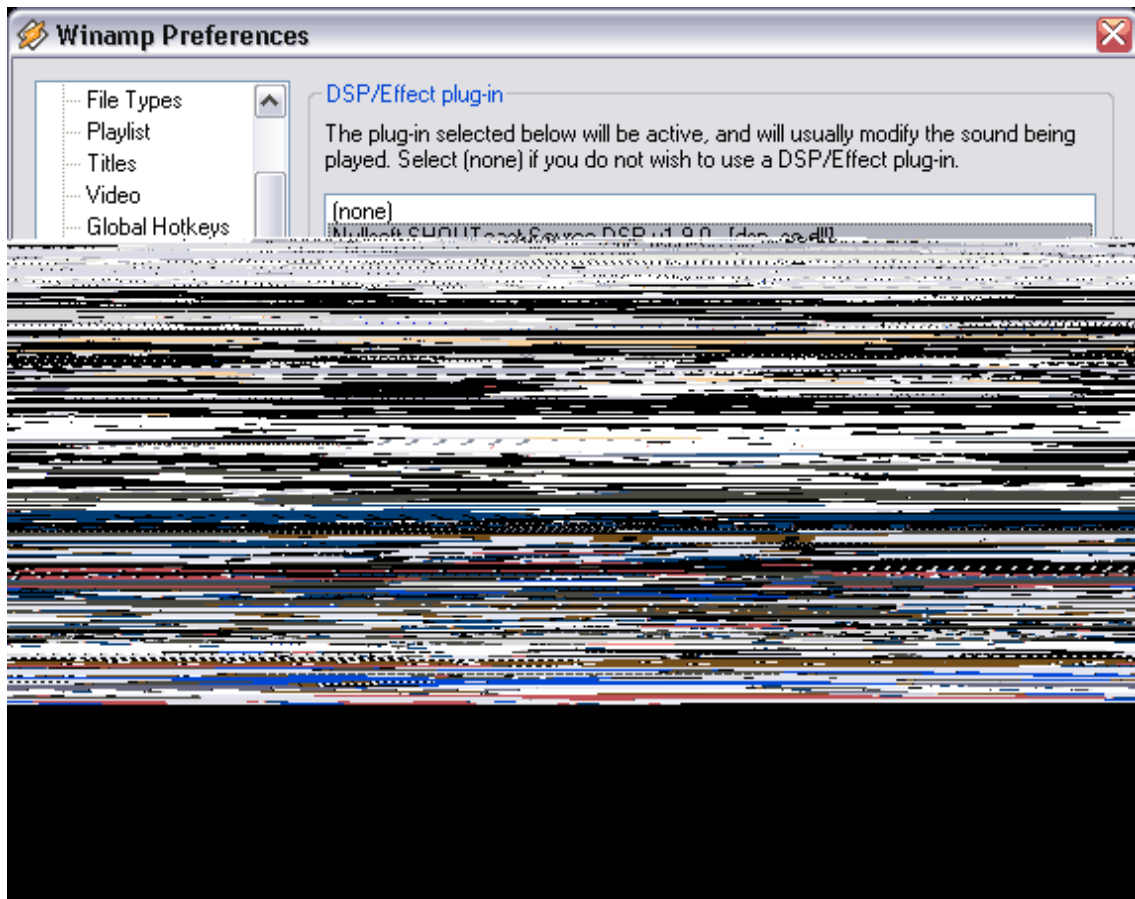
Igual que con el anterior, debe hacer doble click sobre el nombre del archivo para comenzar la instalación y luego seguir los pasos por defecto.

¿Cómo Transmitir?

1) Abra el Winamp y presione CTRL + P. (La tecla CTRL junto con la tecla P) Esto abrirá la ventana de preferencias del Winamp.

2) Hay un listado de zonas de configuración a la izquierda. Entre las opciones elegimos una que dice "DSP/Effect"

3) Ahora veremos un listado de plugins a la izquierda. Buscamos el plugin llamado "Nullsoft SHOUTcast Source DSP v1.9.0 [dsp_sc.dll]"



4) Al elegirlo se abrirá una nueva ventana llamada "SHOUTcast Source", como esta:



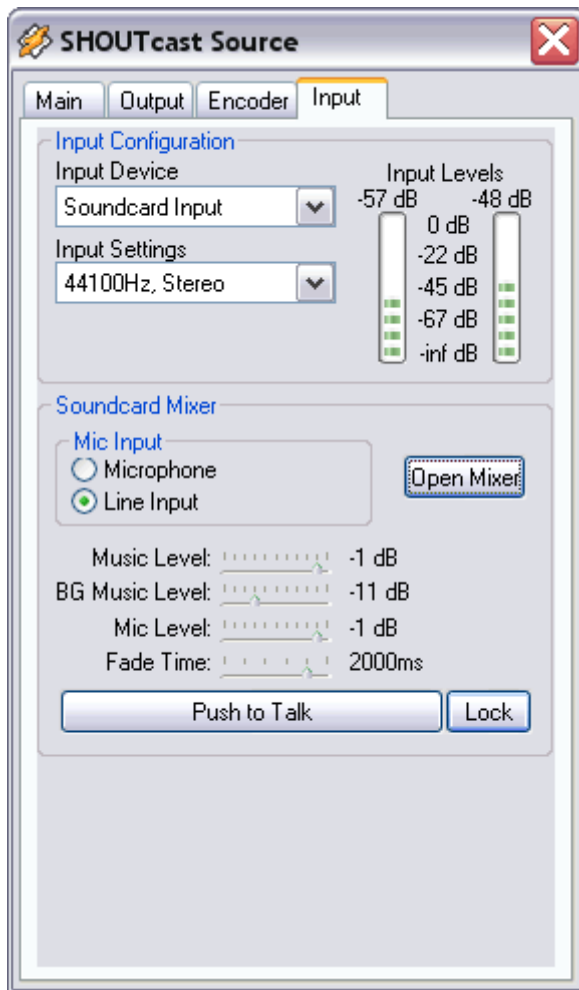
Esta ventana es la que se encarga de la emitir los datos al servidor.

Para comenzar a transmitir ya falta poco, pero primero debe configurar algunas cosas que le detallamos a continuación:

Pestaña Input

En la pestaña "Input" usted puede escoger las siguientes opciones:

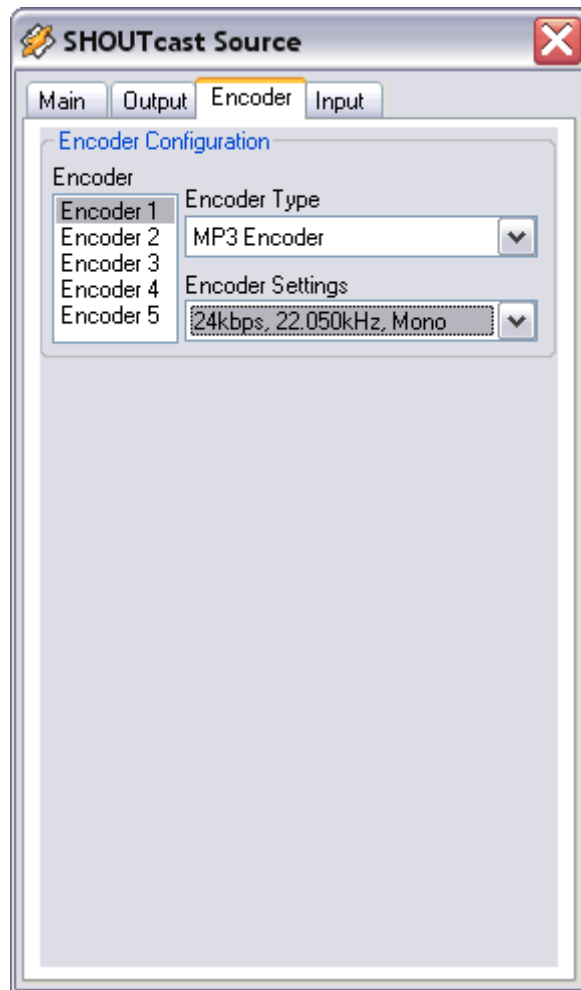
- Si desea transmitir lo que esta reproduciendo en WinAmp (MP3): Seleccione en "Input Device" la opción "Winamp (Recommended)"
- Si desea transmitir en vivo: Seleccione en "Input Device" la opción "Soundcard Input". De esta forma se transmitirá el audio entrante en el dispositivo de grabación seleccionado desde el mixer de Windows. Por ejemplo, si desea transmitir desde una mixer o radio FM deberá conectar con un cable ese dispositivo al line-in de la tarjeta de sonido, luego seleccionando desde la mixer de Windows el line-in como dispositivo de grabación y la opción "Soundcard Input" en la opción señalada en la configuración del SHOUTCast usted logrará la transmisión desde estos dispositivos.



Pestaña Encoder

En la pestaña Encoder, definiremos la calidad de nuestra transmisión. Tenemos una lista de 5 encoders que podremos usar. De esa manera podríamos transmitir el mismo programa en 5 calidades distintas pero nosotros solo usaremos una.

Usaremos entonces el encoder 1. Ponemos MP3 en encoder type y en Encoder Settings dejamos: 24Kbps, 22.050KHz, Mono.

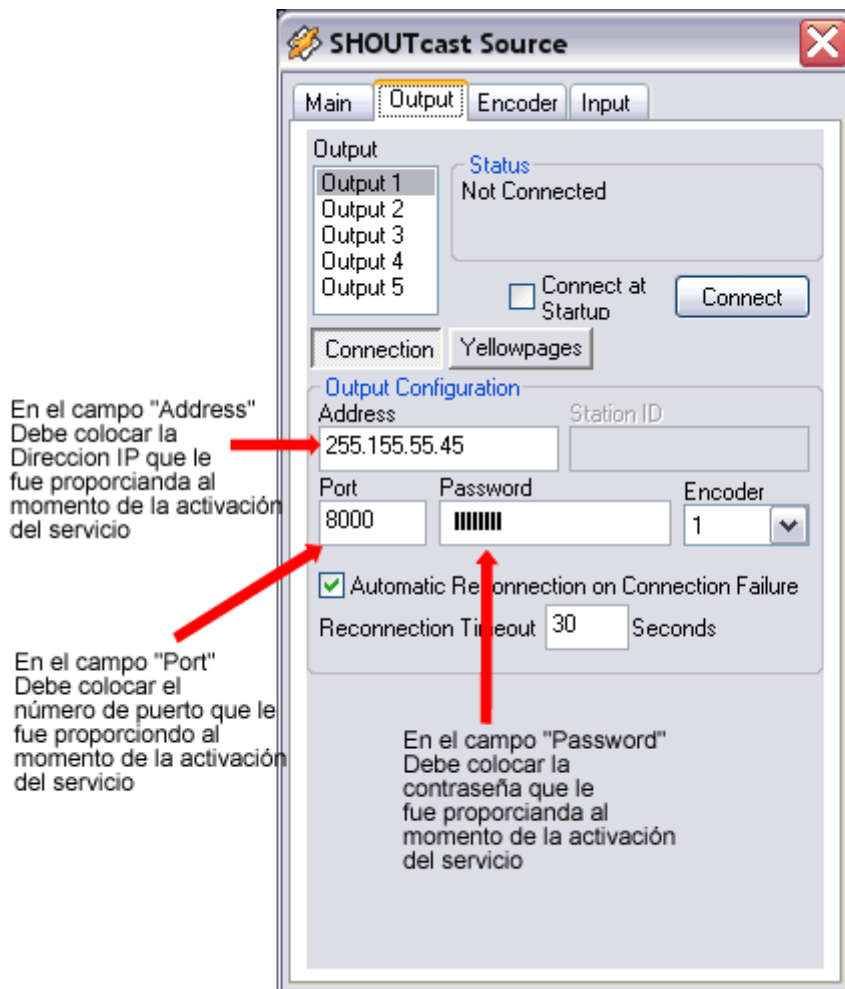


Pestaña Output

Una vez definido el encoder, pasamos a configurar Output.

Tenemos una lista de 5 Outputs. Dejamos marcado "Output 1" como esta por defecto.

En Connection definimos la dirección IP, contraseña y puerto del servidor tal como se muestra en la figura



En Yellowpages debe definir la información de su radio para que sea mostrada por los reproductores:

La casilla "Make this server public (Recommended)" recomendamos marcarla para que aparezca listado en el directorio en línea de SHOUTCast (<http://www.shoutcast.com/>) junto con otras radios

Description: El Nombre de su estación. Ej. Radio en pruebas

URL: La dirección de su página, o página de su estación de radio.
Ej. <http://www.miradioenpruebas.com>

Genre: El género de su estación de radio.



Bien! Ya tiene la radio! Solo resta que presione connect.